

## Programación semanal

En la programación semanal te presentamos un reparto del trabajo de la asignatura a lo largo de las semanas del cuatrimestre.

	Temas	Actividades (3,75 puntos)	Eventos (2,25 puntos)
Semana 1	<b>Tema 1. Fundamentos de computación</b> 1.1. ¿Cómo estudiar este tema? 1.2. Origen y clasificación 1.3. Organización de un ordenador 1.4. Periféricos 1.5. Representación y codificación de la información		Asistencia a 2 sesiones presenciales virtuales (0,2 cada una) Test tema 1 (0,1 puntos)
Semana 2	<b>Tema 2. Introducción a los Sistemas Operativos</b> 2.1. ¿Cómo estudiar este tema? 2.2. Evolución histórica 2.3. Tipos de sistemas operativos 2.4. Sistemas operativos más comunes	Lectura: Sistemas operativos en la nube. ¿Pueden sustituir a los tradicionales? (0,75 puntos)	Foro: Lenguajes de programación (0,65 puntos) Test tema 2 (0,1 puntos)
Semana 3	<b>Tema 3. Introducción a los lenguajes de programación</b> 3.1. ¿Cómo estudiar este tema? 3.2. Lenguajes de programación 3.3. Traductores de lenguaje 3.4. Historia de los lenguajes de programación 3.5. Fases para la resolución de problemas		Test tema 3 (0,1 puntos)
Semana 4	<b>Tema 4. Fundamentos de programación</b> 4.1. ¿Cómo estudiar este tema? 4.2. Tipos de programación 4.3. Conceptos y características de un algoritmo 4.4. Escritura de algoritmos	Trabajo: Escritura de algoritmos (0,75 puntos)	Test tema 4 (0,1 puntos)
Semana 5	<b>Tema 5. El léxico del lenguaje C</b> 5.1. ¿Cómo estudiar este tema? 5.2. Tipos de elementos semánticos 5.3. Separadores 5.4. Constantes 5.5. Identificadores 5.6. Operadores		Test tema 5 (0,1 puntos)
Semana 6	<b>Tema 6. Estructura de un programa en C</b> 6.1. ¿Cómo estudiar este tema? 6.2. Estructura general 6.3. Estructura de una declaración 6.4. Estructura de una función		Test tema 6 (0,1 puntos)
Semana 7	<b>Tema 7. Instrucciones</b> 7.1. ¿Cómo estudiar este tema? 7.2. De asignación 7.3. De expresión 7.4. Condicional (if-else) 7.5. while / do-while / for 7.6. switch-case 7.7. Otras instrucciones	Trabajo: Primeros pasos en la programación en C (0,75 puntos)	Test tema 7 (0,1 puntos)
Semana 8	<b>Tema 8. Tipos de datos</b> 8.1. ¿Cómo estudiar este tema? 8.2. Enteros 8.3. Caracteres 8.4. Números de punto flotante	Laboratorio #1: Programación avanzada en C (0,75 puntos)	Test tema 8 (0,1 puntos)
Semana 9	<b>Tema 8. Tipos de datos (continuación)</b> 8.5. Arrays 8.6. Estructuras		

	Temas	Actividades (3,75 puntos)	Eventos (2,25 puntos)
Semana 10	<b>Tema 9. Funciones de Entrada y Salida</b> 9.1. ¿Cómo estudiar este tema? 9.2. Introducción 9.3. Entrada y Salida estándar 9.4. Acceso a archivos		Test tema 9 (0,1 puntos)
Semana 11	<b>Tema 10. Uso de R y Gretl</b> 10.1. ¿Cómo estudiar este tema? 10.2. Introducción a R 10.3. Manejo de datos con R 10.4. Introducción a Gretl 10.5. Manejo de datos con Gretl	Trabajo: R – Gretl – Maxima – Octave (0,75 puntos)	Test tema 10 (0,1 puntos)
Semana 12	<b>Tema 11. Maxima y Octave</b> 11.1. ¿Cómo estudiar este tema? 11.2. Introducción a Maxima 11.3. Manejo de datos con Maxima 11.4. Introducción a Octave 11.5. Sintaxis de Octave		Test tema 11 (0,1 puntos)
Semana 13	<b>Tema 12. Introducción al manejo de Bases de Datos</b> 12.1. ¿Cómo estudiar este tema? 12.2. Tipo de datos 12.3. Sentencias y consultas básicas		Test tema 12 (0,1 puntos)
Semana 14	<b>Tema 12. Introducción al manejo de Bases de Datos (continuación)</b> 12.4. Sentencias complejas		
Semana 15	Semana de repaso		
Semana 16	Semana de exámenes		