

Maestría en Aplicaciones para Móviles

Objetivos

El objetivo principal de esta maestría es la adquisición de una formación especializada de carácter profesional para aprovechar la empleabilidad que actualmente ofrece la industria de las aplicaciones móviles.

Este objetivo se detalla en cuatro objetivos específicos:

- » Adquirir competencias técnicas necesarias para el desarrollo, mantenimiento y la mejora continua de calidad de las aplicaciones móviles.
- » Adquirir competencias para mejorar la experiencia del aprendizaje, incluyendo el diseño y la utilización de interfaces de usuario fáciles de usar y adaptados a la diversidad funcional, así como ilustraciones e iconos atractivos.
- » Adquirir competencias en emprendimiento, intra-empresarial (trabajando por cuenta

ajena en nuevos proyectos), creación y explotación de soluciones móviles en todo tipo de empresas e instituciones atendiendo a los aspectos de marketing, fiscalidad, legislación, comercialización, implantación, formación, uso.

- » Aplicar las competencias adquiridas en proyectos sectoriales en función de los objetivos personales de los estudiantes. Estos proyectos estarán principalmente centrados en los ámbitos tecnológicos, educativos y en sectores específicos (por ejemplo, la tecnología o el mundo editorial). Para lograr este objetivo, UNIR asesora, ayuda y tutoriza al estudiante en el proceso de incubación de un producto software, y en su posterior implementación en el mercado.

Salidas Profesionales

Tras la realización de esta Maestría, podrás aumentar tu actividad profesional y aplicarla en diversos ámbitos, como la educación, la sanidad o el ocio. Por ejemplo, en el ámbito educativo, hoy en día estudiantes, editoriales y todo tipo de centros educativos quieren utilizar los nuevos dispositivos móviles para fomentar el aprendizaje, para mejorar la eficiencia y calidad de sus servicios o abordar con éxito nuevas metodologías docentes.

Nuestro programa te permitirá generar o utilizar aplicaciones y servicios móviles, basándote en propuestas reales de nuestras empresas colaboradoras o sobre tus propias ideas, aplicándolo así a tu ámbito profesional desde el primer día.

Al disponer de dos itinerarios, aprenderás cómo se colabora y se complementan las visiones técnica y de negocio que todo proyecto tiene.

Plan de Estudios

Módulo I: Webs apps HTML5 (10 ECTS)

- » Fundamentos y tecnologías
- » Servidores web para aplicaciones móviles
- » PHP y Javascript
- » Mobile First HTML5

Módulo II: iOS (20 ECTS)

- » Objective-C
- » Fundamentos y tecnologías
- » Servidores web para aplicaciones móviles
- » Tecnología para el desarrollo iOS I
- » Tecnología para el desarrollo iOS II

Módulo III: Android (20 ECTS)

- » Java
- » Fundamentos y tecnologías
- » Servidores web para aplicaciones móviles
- » Tecnología para el desarrollo Android I
- » Tecnología para el desarrollo Android II

Módulo IV: Marketing móvil (10 ECTS)

- » Modelo de negocio ágil
- » Marketing móvil
- » Interfaces gráficas y usabilidad

Titulación Europea

Al finalizar el programa obtendrás un Título Europeo, otorgado por la **Universidad Internacional de La Rioja (UNIR)**.

UNIR es una universidad aprobada y autorizada por el **Ministerio de Educación de España** para conceder titulaciones oficiales (Ley 3/2008, de 13 de octubre). Su estructura, organización y funcionamiento han sido diseñados conforme a los parámetros y requisitos del **Espacio Europeo de Educación Superior (EEES)**.



Clases en directo

Para que intervengas y preguntes a tu profesor justo cuando te surja una duda.



Tu propio tutor personal

Atención personalizada de tu tutor, siempre disponible por teléfono y email para aconsejarte y guiarte.



Recursos Web 2.0

Los participantes pueden comunicarse cuando y desde donde quieran mediante chats, foros de debate y blogs.



Campus Virtual

Servicio Técnico de Orientación, recursos didácticos digitales, diccionarios y bibliografías en línea, clases magistrales, etc.