

Programación semanal

En la programación semanal te presentamos un **reparto del trabajo de la asignatura** a lo largo de las semanas del cuatrimestre.

	Contenido teórico	Trabajos (10,5 puntos)	Eventos (4,5 puntos)
Semana 1	Tema 1. Encontrar vulnerabilidades 1.1 ¿Cómo estudiar este tema? 1.2 Introducción 1.3 Ingeniería social, la mayor vulnerabilidad		Asistencia a 2 sesiones presenciales virtuales (0,25 puntos cada una)
Semana 2	Tema 1. Encontrar vulnerabilidades (continuación) 1.4 Recabar información		
Semana 3	Tema 1. Encontrar vulnerabilidades (continuación) 1.5 Búsqueda de información	Trabajo: Realizar un ataque de <i>phising</i> (3,5 puntos)	Foro: Búsqueda de la información. Qué camino se toma para encontrarla (1,25 puntos) Test Tema 1 (0,5 puntos)
Semana 4	Tema 2. Vulnerabilidades 2.1 ¿Cómo estudiar este tema? 2.2 Introducción		
Semana 5	Tema 2. Vulnerabilidades (continuación) 2.3 Herramientas de escaneo		
Semana 6	Tema 2. Vulnerabilidades (continuación) 2.4 Plataformas de explotación		Foro: Análisis de las vulnerabilidades encontradas (1,25 puntos)
Semana 7	Tema 2. Vulnerabilidades (continuación) 2.5 <i>Exploits</i>	Trabajo: Realizar ataque de desbordamiento de <i>buffer</i> (3,5 puntos)	Test Tema 2 (0,5 puntos)
Semana 8	Tema 3. Vulnerabilidades web 3.1 ¿Cómo estudiar este tema? 3.2 Introducción 3.3 <i>Hacking web</i>		
Semana 9	Tema 3. Vulnerabilidades web (continuación) 3.4 OWASP 3.5 WebGoat	Trabajo: Realizar ataques SQL Injection a DVWA (3,5 puntos)	

	Contenido teórico	Trabajos (10,5 puntos)	Eventos (4,5 puntos)
Semana 10	Tema 3. Vulnerabilidades web (continuación) 3.6 DVWA 3.7 Mutillidae		Test Tema 3 (0,5 puntos)
Semana 11	Semana de repaso		
Semana 12	Semana de exámenes		