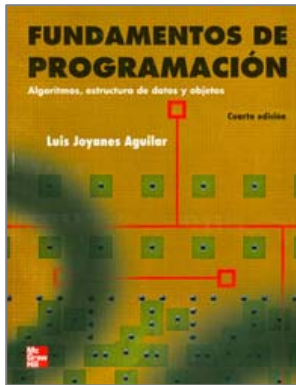


Bibliografía básica

La **bibliografía básica es imprescindible para el estudio de la asignatura**. Cuando se indica que no está disponible en el aula virtual, tendrás que obtenerla por otros medios: librería UNIR, biblioteca...



Joyanes Aguilar, L. (2008). *Fundamentos de programación: algoritmos, estructuras de datos y objetos*. Madrid: McGraw-Hill. ISBN: 978-84-481-6111-8.

Únicamente los intervalos del manual para estudiar los dos primeros temas están disponibles en el aula virtual (bajo licencia CEDRO*), con el objetivo de que puedas empezar a estudiar la asignatura.

Además del manual, deberás estudiar los siguientes documentos para los temas indicados:

Tema 13:

Capítulo 6 «Manejo de ficheros» (páginas 94–108) del curso *Fundamentos de programación en C* de Nacho Cabanes. Recuperado el 24 de julio de 2013 en:

<http://www.nachocabanes.com/>

* Esta obra está protegida por el derecho de autor y su reproducción y comunicación pública, en la modalidad puesta a disposición, se han realizado con autorización de CEDRO. Queda prohibida su posterior reproducción, distribución, transformación y comunicación pública en cualquier medio y de cualquier forma, con excepción de una única reproducción mediante impresora por cada usuario autorizado.

Bibliografía complementaria

Brookshear, J. G. (2012). *Computer Science: An Overview*. Massachusetts: Pearson/Addison-Wesley.

Ceballos, F. J. (1995). *Curso de programación C/C++*. Madrid: Ra-Ma Editorial.

Cerrada Somolinos, J. A. y M. E. Collado Machuca. *Fundamentos de Programación*. Madrid: Editorial Universitaria Ramón Areces.

Deitel, P. J. (2008). *Cómo programar en Java*. México: Pearson.

Dixit, J.B. (2009). *Computer Fundamentals and Programming in C*. Firewall Media.

Eckel, B. (2002). *Piensa en Java*. Madrid: Prentice-Hall.

Eslava Muñoz, V. J. (2012). *Aprendiendo a programar paso a paso con C*. Madrid: Bubok Publishing.

Ferguson, J. (2003). *La biblia de C#*. Madrid: Anaya Multimedia.

Flores Cueto, J.J. (2009). *Método de las 6'D*. Lima: USMP.

Kernighan, B. W. y Ritchie, D. M. (1991). *El lenguaje de programación C*. México: Pearson.

Lipshutz, S. (1982). *Schaum's Outline of Essential Computer Mathematics*. McGraw-Hill.

Peña, R. (2005). *Diseño de Programas: Formalismo y Abstracción*. Madrid: Pearson.

Rodríguez Almeida, M. A. (1991). *Metodología de programación a través de pseudocódigo*. Madrid: McGraw Hill.

Romney, M. B. & Steinbart, P. J. (2011). *Accounting Information Systems*. Prentice Hall.

Schildt, H. (2000) *C. The Complete Reference*, Fourth Edition. California: McGraw Hill.

VV. AA. (2003). *Fundamentos de programación. Libro de problemas*. Madrid: McGraw Hill.