

Experto Universitario en Creación de Contenidos Digitales para el Aula

Objetivos

El Experto Universitario en Creación de Contenidos Digitales para el Aula te capacita para **crear y editar nuevos materiales, realización de contenidos multimedia, programación informática** y también para saber aplicar los **derechos de propiedad intelectual y licencias de uso**.

Este curso te prepara para:

- » Editar **contenido digital educativo** de una forma innovadora y creativa e integrarlo a nivel pedagógico.
- » Utilizar una **amplia gama de recursos** para combinar y reutilizar contenidos digitales y fomentar su uso colectivo en el aula.
- » Profundizar en la metodología *mobile learning* y aplicar técnicas de **gamificación** en el aula.
- » Comprender en qué consiste el **código fuente** de los diferentes entornos virtuales, y modificarlo para mejorar los materiales didácticos.

- » Realizar **actividades relacionadas con la programación y la robótica. (*)**
- » Crear y administrar **canales de comunicación virtual** para fomentar la difusión de los contenidos digitales.
- » Difundir y promover **licencias en abierto** entre la comunidad educativa.
- » Aplicar el **marco legal** en relación con los derechos de autor.
- » Entender su enfoque desde la **neurotecnología**, es decir, comprender cómo funciona el pensamiento ante un aprendizaje con recursos electrónicos.

Las materias impartidas se corresponden con el área 2 (Creación de Contenidos) del Marco Común de Competencia Digital Docente publicado por INTEF y se imparte imparten en el **nivel avanzado**.

Plan de estudios

MÓDULO 1. CREACIÓN DE CONTENIDOS, MOBILE LEARNING Y GAMIFICACIÓN EN EL AULA

Tema 1 - Introducción a la enseñanza con dispositivos móviles

Tema 2 - El futuro del aprendizaje móvil. Implicaciones para la planificación

Tema 3 - Experiencias educativas con Mobile Learning

Tema 4 - Almacenamiento y recuperación de información

Tema 5 - El Thinking Based learning TBL, paso previo a la creación de contenidos

Tema 6 - La creación de contenidos y el lenguaje Mobile Learning

Tema 7 - Creación de contenidos para la metodología Flipped Classroom

Tema 8 - La gamificación como estrategia didáctica

Tema 9 - Mundos virtuales 3D en la educación

Tema 10 - NeuroTecnología Educativa: Creatividad

MÓDULO 2. PROTECCIÓN DE DATOS PERSONALES Y ENTORNO DIGITAL

Tema 1 - Introducción a la programación. Herramientas de programación. Primeros pasos con Arduino

Tema 2 - Primeros pasos con Bitbloq

Tema 3 - Uso de variables y funciones. Bucles de control

Tema 4 - Nuevas reglas. La seguridad digital

Tema 5 - Programación de un robot siguelíneas

Tema 6 - Programación de un robot huye-luz

Tema 7 - Programación de un robot que esquiva obstáculos

Tema 8 - NeuroTecnología: Visión espacial. Hemisferio Derecho. Pensamiento computacional

Escuela de Formación TIC para Docentes

Este Experto Universitario forma parte de la Escuela de Formación TIC para Docentes, esta Escuela nace con el objetivo de convertirse en el espacio donde maestros y profesores desarrollen y potencien la aplicación de la **tecnología para mejorar el proceso de enseñanza y aprendizaje**, y así alcanzar las competencias digitales necesarias para ofrecer la docencia que demanda la educación del siglo XXI.

Los alumnos podrán elegir su formación entre un **amplio abanico de posibilidades formativas en tecnologías educativas**. Según sus preferencias y nivel de especialización, podrán desarrollar sus conocimientos de forma profunda y transversal, cursando nuestros masters, o específica y centrada en áreas concretas a través de los **expertos y cursos universitarios**.

Con esta formación tendrán una **visión innovadora de la educación y podrán aplicar los conocimientos y técnicas adquiridos a sus clases**. Al acabar serán capaces de enseñar de forma dinámica y práctica.

Nuestra formación responde al contenido de nivel avanzado establecido en el Marco Común de Competencia Digital Docente publicado por el INTEF, que establece **5 áreas prioritarias** donde profesores y alumnos deben desarrollar sus competencias digitales.

INFORMACIÓN

Localizar, organizar, analizar la información digital y valorarla según su relevancia y objetivo pedagógico

COMUNICACIÓN

Dominar la comunicación en entornos online, utilizar herramientas digitales y potenciar el trabajo colaborativo en Internet

CREACIÓN DE CONTENIDO

Crear materiales didácticos multimedia, aplicar técnicas de gamificación en clase y entender la programación informática como recurso para la creación de contenidos

SEGURIDAD

Entender la seguridad desde todas sus perspectivas: protección de datos, protección de la identidad digital, seguridad en los dispositivos

RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Identificar necesidades tecnológicas digitales, resolver problemas a través de la creatividad y la tecnología, elaborar un plan de emprendimiento digital

Universidad Oficial

La Universidad Internacional de La Rioja (UNIR) es una universidad de titularidad y gestión privada, aprobada por el Parlamento de La Rioja, mediante la Ley de reconocimiento, 3/2008 de 13 octubre. Su estructura, organización y funcionamiento han sido diseñados desde su origen conforme a los parámetros y requisitos del Espacio Europeo de Educación Superior (EEES).



Clases online cuando y donde quieras

Nuestro Campus Virtual está abierto los 365 días del año las 24 horas del día.



Tu propio tutor personal

Siempre disponible por teléfono o email, para aconsejarte y guiarte, mejorando tu experiencia en la universidad.



Formación interactiva

Podrás compartir dudas e inquietudes con tus profesores y compañeros a través de foros y chats.



Evaluación continua

Realizarás trabajos, ejercicios y actividades a lo largo del curso, que te ayudarán a llegar preparado a los exámenes.