

## Grado en Dirección y Administración de Empresas

<b>Datos básicos de la asignatura</b>	
Nombre	Diseño y Programación Web
Estudio	Grado en Dirección y Administración de Empresas
Número de créditos	4 ECTS
Carácter de la asignatura	Optativa
Unidad temporal	Primer cuatrimestre
Materia	E-business y Tecnología Digital

<b>REQUISITOS PREVIOS</b>
No se han establecido requisitos previos de acceso a este módulo.

<b>CONTENIDOS DE LA ASIGNATURA</b>		
La asignatura <b>Diseño y Programación Web</b> constará de la siguiente temática: Lenguaje de programación HTML, Frontpage, Dreamweaver, flash y action script, fire Works, diseño y usabilidad.		
<b>SISTEMA DE EVALUACIÓN</b>	<b>PONDERACIÓN MIN</b>	<b>PONDERACIÓN MAX</b>
Participación en foros y otros medios participativos	0	10
Elaboración de trabajos grupales	0	20
Prueba de evaluación final	0	60
Lecturas Complementarias	0	10

ACTIVIDADES FORMATIVAS	HORAS	% PRESENCIAL
Clases, conferencias, técnicas expositivas	330	0
Tutoría Individual (atención personal del profesor)	39,6	0
Participación en foros y otros medios colaborativos	105,6	0
Lecturas complementarias dirigidas	224,4	0
Estudio personal	264	0
Realización de pruebas de seguimiento y evaluación final	52,8	0
Elaboración de casos prácticos	303,6	0
<b>Total</b>	<b>1320</b>	

COMPETENCIAS		
Generales	Específicas	Transversales
<b>2,3,6,11,12,18,22,23</b>	<b>10,13,15,16,20,29,33,36</b>	

COMPETENCIAS GENERALES	
<b>CG2</b>	Capacidad de adaptación a una nueva organización o área organizativa.
<b>CG3</b>	Capacidad de análisis y síntesis en un entorno organizacional.
<b>CG6</b>	Capacidad de organización y planificación a largo plazo en un entorno cambiante
<b>CG11</b>	Capacidad para la búsqueda de información de tipo empresarial.
<b>CG12</b>	Capacidad para la resolución de problemas propios del mundo de la empresa.
<b>CG18</b>	Desarrollar la ética en el trabajo y los principios asociados a la Responsabilidad Social Corporativa.
<b>CG22</b>	Desarrollar conocimientos de informática aplicados al ámbito de la empresa.
<b>CG23</b>	Desarrollar e implantar ideas creativas en el contexto empresarial.

<b>COMPETENCIAS ESPECÍFICAS</b>	
<b>CE10</b>	Comprender y conceptualizar las variables sociológicas de la empresa y las organizaciones.
<b>CE13</b>	Desarrollar habilidades para la toma de decisiones de tipo estratégico –empresarial.
<b>CE15</b>	Desarrollar habilidades para la toma de decisiones relacionadas con la dirección comercial.
<b>CE16</b>	Desarrollar las habilidades básicas asociadas a la informática de gestión.
<b>CE20</b>	Diseño y Gestión de proyectos de tipo empresarial.
<b>CE29</b>	Gestionar sistemas de información en una organización.
<b>CE33</b>	Identificar y comprender los factores que afectan al diseño óptimo de estrategias empresariales en Internet.
<b>CE36</b>	Manejar habilidades asociadas a la administración de empresas y organizaciones.