

Programación semanal

En la programación semanal te presentamos un **reparto del trabajo de la asignatura** a lo largo de las semanas del cuatrimestre.

	Contenido teórico	Actividades (4,5 puntos)	Eventos (1,5 puntos)	Trabajo final (6 puntos)
Semana 1	<p>Tema 1. Introducción a la asignatura</p> <p>1.1. ¿Cómo estudiar este tema? 1.2. Metodología de la asignatura: blog de la asignatura y grupo en Google+ 1.3. JavaScript y cómo utilizar Plunker, JavaScript Console y Servidores: MAMP, WAMP y LAMP 1.4. Seleccionar un dataset 1.5. Google Spreadsheets, visualizando datos y haciéndolos accesibles al público 1.6. Many Eyes, visualizando datos y haciéndolos accesibles al público 1.7. Evalúa tus resultados antes de hacerlos públicos. Típicos errores fácilmente evitables</p> <p>Tema 2. Introducción a la librería Google Charts</p> <p>2.1. ¿Cómo estudiar este tema? 2.2. Ejemplos de varias visualizaciones (<i>Bar Charts, Line Charts, Map Charts...</i>) 2.3. Conectando con Google Spreadsheets y archivos CSV 2.4. Gestionando eventos</p>	<p>Trabajo: Visualizando nuestro primer dataset (1 punto)</p>	<p>Asistencia a 2 sesiones presenciales virtuales (0,2 puntos cada una)</p> <p>Test Tema 1 (0,06 puntos)</p> <p>Test Tema 2 (0,06 puntos)</p>	<p>Trabajo final de la asignatura</p> <p>Este trabajo tendrá un valor de 6 puntos sobre la nota final de la asignatura, que se sumará a la puntuación obtenida en las dos columnas de la izquierda.</p> <p>Ten en cuenta que la suma de las puntuaciones de todas las actividades de la evaluación continua es de 6 puntos. Puedes hacer las que prefieras hasta conseguir un máximo de 4 puntos (que es la calificación máxima que se puede obtener en la evaluación continua).</p>
Semana 2	<p>Tema 3. Introducción a jQuery plug-ins</p> <p>3.1. ¿Cómo estudiar este tema? 3.2. Ejemplos de varias visualizaciones (<i>Bar Charts, Line Charts, Sparklines...</i>) 3.3. Añadiendo anotaciones con jQuery plug-ins y jQuery tool tip 3.4. Gestionando eventos</p> <p>Tema 4. Introducción a D3.js</p> <p>4.1. ¿Cómo estudiar este tema? 4.2. Descarga y referenciar la librería 4.3. Entendiendo los básicos de D3.js. Generando elementos en HTML 4.4. Trabajando con datos reales y elementos en el HTML</p>	<p>Trabajo: Comentario crítico (I) (0,5 puntos)</p>	<p>Test Tema 3 (0,06 puntos)</p> <p>Test Tema 4 (0,06 puntos)</p>	
Semana 3	<p>Tema 5. Dibujando con D3.js</p> <p>5.1. ¿Cómo estudiar este tema? 5.2. Trabajando con diferentes estructuras de datos JSON y CSV 5.3. Generando y dibujando SVGs 5.4. <i>Bar Chart</i> y un <i>Scatter Plot</i> desde cero</p>	<p>Trabajo: Visualizando el <i>dataset</i> (1,5 puntos)</p>	<p>Foro: Encontrando errores (0,5 puntos)</p> <p>Test Tema 5 (0,06 puntos)</p>	

Herramienta de visualización

	Contenido teórico	Actividades (4,5 puntos)	Eventos (1,5 puntos)	Trabajo final (6 puntos)
Semana 4	Tema 6. Escalando y dibujando ejes de un gráfico 6.1. ¿Cómo estudiar este tema? 6.2. Normalizando y creando una escala 6.3. Escalando un <i>Scatter Plot</i> 6.4. Dibujando los ejes		Test Tema 6 (0,06 puntos)	
Semana 5	Tema 7. Actualizando los datos, transiciones, movimiento e interacción 7.1. ¿Cómo estudiar este tema? 7.2. Actualización de los gráficos a través de los eventos 7.3. Transiciones y movimiento 7.4. Añadiendo interacción a los gráficos	Trabajo: Comentario crítico (II) (0,5 puntos)	Test Tema 7 (0,06 puntos)	
Semana 6	Tema 8. Layouts y exportando el resultado a un archivo 8.1. ¿Cómo estudiar este tema? 8.2. Histogram, Stack y Force Layout 8.3. Exportando el resultado a PDF, Bitmaps y SVG 8.4. Menciones a otras librerías al margen de D3.js		Test Tema 8 (0,06 puntos)	
Semana 7	Tema 9. Ejemplos de visualizaciones con mapas 9.1. ¿Cómo estudiar este tema? 9.2. TopoJSON 9.3. JQuery + datamaps 9.4. Uso de <i>zoom</i>	Trabajo: Visualización de datos con D3 (1 punto)	Test Tema 9 (0,06 puntos)	
Semana 8	Tema 10. Modificando ejemplos existentes en D3.js 10.1. ¿Cómo estudiar este tema? 10.2. Boxplots 10.3. Graphs 10.4. Parallel coordinates 10.5. Zoomable treemaps 10.6. Chord diagram		Test Tema 10 (0,06 puntos)	