

Programación semanal

En la programación semanal te presentamos un reparto del trabajo de la asignatura a lo largo de las semanas del cuatrimestre.

	Contenido teórico	Actividades (4 puntos)	Eventos (2 puntos)
Semana 1	Tema 1. Didáctica general y teorías de aprendizajes 1.1. ¿Cómo estudiar este tema? 1.2. Lección magistral: resumen del tema 1 1.3. Concepto 1.4. Teorías de aprendizaje		Asistencia a dos sesiones presenciales virtuales a elegir a lo largo del cuatrimestre. (0,2 puntos cada una) Test tema 1 (0,04 puntos)
Semana 2	Tema 2. Teorías del aprendizaje aplicadas a la especialidad 2.1. ¿Cómo estudiar este tema? 2.2. Lección magistral: Resumen del tema 2 2.3. Teoría del aprendizaje para la era digital 2.4. Teorías sociales del aprendizaje		Test tema 2 (0,04 puntos)
Semana 3	Tema 3. Técnicas y estrategias de aprendizaje científico-tecnológico 3.1. ¿Cómo estudiar este tema? 3.2. Lección magistral: Resumen del tema 3 3.3. Introducción 3.4. Objetivos 3.5. Aprendizaje por indagación y TIC	Trabajo: ¿Qué estrategias seguirías para el aprendizaje de distintos tipos de información? (1 puntos)	Test tema 3 (0,04 puntos)
Semana 4	Tema 4. Técnicas y estrategias de aprendizaje activo aplicadas a la especialidad 4.1. ¿Cómo estudiar este tema? 4.2. Lección magistral: Resumen del tema 4 4.3. Aprendizaje colaborativo-aprendizaje cooperativo 4.4. Aprender haciendo 4.5. Aprender participando		Test tema 4 (0,04 puntos)
Semana 5	Tema 5. Metodologías docentes para la enseñanza de tecnología 5.1. ¿Cómo estudiar este tema? 5.2. Lección magistral: Resumen del tema 5 5.3. Modelo académico-expositivo 5.4. Modelo de resolución de problemas 5.5. Modelo de resolución de proyectos 5.6. Modelo de aprendizaje por descubrimiento 5.7. Modelo de aprendizaje incidental 5.8. Modelo interdisciplinar 5.9. Modelo con materiales didácticos específicos 5.10. Modelo científico o indagación 5.11. Modelo de análisis de productos	Caso práctico: Metodología (1 puntos)	Test tema 5 (0,04 puntos)
Semana 6	Tema 6. Metodologías docentes innovadoras 6.1. ¿Cómo estudiar este tema? 6.2. Lección magistral: Resumen del tema 6 6.3. Aprendizaje basado en juegos (GBL) 6.4. Aplicaciones online: Clash of clans 6.5. Flipped classroom		Test tema 6 (0,04 puntos)
Semana 7	Tema 7. Dificultades de aprendizaje 7.1. ¿Cómo estudiar este tema? 7.2. Lección magistral: Resumen del tema 7 7.3. Teorías acerca de las dificultades de aprendizaje 7.4. Teorías centradas en el sujeto 7.5. Teorías interaccionistas o integradoras 7.6. Teorías centradas en el ambiente 7.7. Teorías centradas en la tarea		Foro: Dificultades de aprendizaje y metodologías aplicadas (1 puntos) Test tema 7 (0,04 puntos)

	Contenido teórico	Actividades (4 puntos)	Eventos (2 puntos)
Semana 8	Tema 8. Actividades para el aprendizaje de la asignatura 8.1. ¿Cómo estudiar este tema? 8.2. Lección magistral: Resumen del tema 8 8.3. Introducción al aprendizaje productivo 8.4. Tradición vs innovación		Test tema 8 (0,04 puntos)
Semana 9	Tema 9. Actividades para el aprendizaje de la asignatura: nuevas tendencias 9.1. ¿Cómo estudiar este tema? 9.2. Lección magistral: Resumen del tema 9 9.3. Mentoring en las aulas de tecnología, informática y formación 9.4. Aprendizaje basado en eventos 9.5. Design thinking	Trabajo: Propuesta de actividades (1 puntos)	Test tema 9 (0,04 puntos)
Semana 10	Tema 10. Recursos didácticos en tecnología, informática y formación profesional 10.1. ¿Cómo estudiar este tema? 10.2. Lección magistral: Resumen del tema 10 10.3 Recursos didácticos en tecnología, informática y formación profesional 10.4. Taller/aula de informática/maquinarias y equipos 10.5. Software y simuladores		Test tema 10 (0,04 puntos)
Semana 11	Tema 11. Recursos didácticos: programación, robótica e impresoras 3D 11.1. ¿Cómo estudiar este tema? 11.2. Lección magistral: Resumen del tema 11 11.3. Programación 11.4. Robótica 11.5. Impresoras 3D 11.6. Referencias bibliográficas		Test tema 11 (0,04 puntos)
Semana 12	Tema 12. Recursos didácticos: tendencias emergentes 12.1. ¿Cómo estudiar este tema? 12.2. Lección magistral: Resumen del tema 12 12.3. Realidad aumentada 12.4. Códigos QR 12.5. Videojuegos y simuladores		Test tema 12 (0,04 puntos)
Semana 13	Tema 13. Evaluación en tecnología, informática y formación profesional 13.1. ¿Cómo estudiar este tema? 13.2. Lección magistral: Resumen del tema 13 13.3. Evaluar los resultados de aprendizaje con metodologías activas 13.4. Evaluación estándar, evaluación personalizada 13.5. Evaluación formativa y sumativa/autoevaluación-coevaluación-evaluación 13.6. Ventajas de la evaluación continua y adquisición de competencias	Trabajo: Diseñar los instrumentos de evaluación de una unidad didáctica (1 puntos)	Test tema 13 (0,04 puntos)
Semana 14	Tema 14. Evaluación de los aprendizajes con TIC 14.1. ¿Cómo estudiar este tema? 14.2. Lección magistral: Resumen del tema 14 14.3. Evaluación de la acción docente con TIC 14.4. Indicadores de la evaluación con TIC 14.5. Herramientas de evaluación: e-portfolios y e-rúbricas		Test tema 14 (0,04 puntos)
Semana 15	Tema 15. El profesorado en el aula: ¿Cómo crear un lugar apropiado para la enseñanza-aprendizaje? 15.1. ¿Cómo estudiar este tema? 15.2. Lección magistral: Resumen del tema 15 15.3. Desarrollo de habilidades en el aula 15.4. Clima en el aula		Test tema 15 (0,04 puntos)
Semana 16	Semana de exámenes		