

Programación semanal

En la programación semanal te presentamos un reparto del trabajo de la asignatura a lo largo de las semanas del cuatrimestre.

	Temas	Actividades (4 puntos)	Eventos (2 puntos)
Semana 1	Tema 1. La tecnología en la sociedad 1.1 ¿Cómo estudiar este tema? 1.2 Lección magistral: Resumen del tema 1 1.3 Conceptos previos 1.4 Importancia de la tecnología en la sociedad 1.5 Renovación tecnológica 1.6 Importancia de enseñar el desarrollo tecnológico e informático en la sociedad		Asistencia a dos sesiones presenciales virtuales a elegir a lo largo del cuatrimestre. (0,2 puntos cada una) Test tema 1 (0,04 puntos)
Semana 2	Tema 2. Evolución de la educación tecnológica 2.1 ¿Cómo estudiar este tema? 2.2 Lección magistral: Resumen del tema 2 2.3 Introducción 2.4 Evolución histórica de la tecnología educativa 2.5 Conceptualización de la tecnología educativa		Test tema 2 (0,04 puntos)
Semana 3	Tema 3. La formación profesional 3.1 ¿Cómo estudiar este tema? 3.2 Lección magistral: Resumen del tema 3 3.3 Áreas de formación profesional 3.4 Las demandas de profesionales tecnológicos 3.5 Competencias para crear soluciones tecnológicas 3.6 Buenas prácticas en el fomento de las vocaciones STEM	Trabajo: Fomento de vocaciones STEM (1 puntos)	Test tema 3 (0,04 puntos)
Semana 4	Tema 4. Gestión de la información y comunicación del conocimiento 4.1 ¿Cómo estudiar este tema? 4.2 Lección magistral: Resumen del tema 4 4.3 Buscar y recuperar información: buscadores, marcadores sociales y agregadores 4.4 Bases de datos y repositorios para docentes y alumnos 4.5 Recursos para la gestión del conocimiento		Test tema 4 (0,04 puntos)
Semana 5	Tema 5. Generar y distribuir conocimiento con TIC 5.1 ¿Cómo estudiar este tema? 5.2 Lección magistral: Resumen del tema 5 5.3 Herramientas para la generación de contenidos 5.4 Medios para la distribución de contenidos 5.5 Producción y edición de material multimedia	Trabajo: El uso de Twitter (1 puntos)	Test tema 5 (0,04 puntos)
Semana 6	Tema 6. Comunicación con TIC en Tecnología 6.1 ¿Cómo estudiar este tema? 6.2 Lección magistral: Resumen del tema 6 6.3 Redes sociales. Microblogging 6.4 Curación de contenidos 6.5 El docente como community manager		Test tema 6 (0,04 puntos)
Semana 7	Tema 7. Evolución de la educación tecnológica 7.1 ¿Cómo estudiar este tema? 7.2 Lección magistral: Resumen del tema 7 7.3 ¿Qué son los PLE y para qué sirven? 7.4 Aplicaciones y herramientas 7.5 Identidad digital y su gestión	Trabajo: Creando mi PLE, Personal Learning Environment (1 puntos)	Test tema 7 (0,04 puntos)

	Temas	Actividades (4 puntos)	Eventos (2 puntos)
Semana 8	Tema 8. Herramientas de creación y gestión de comunidades virtuales educativas 8.1 ¿Cómo estudiar este tema? 8.2 Lección magistral: Resumen del tema 8 8.3 La construcción de la inteligencia colectiva: comunidades virtuales 8.4 Tipos y ejemplos de comunidades virtuales		Test tema 8 (0,04 puntos)
Semana 9	Tema 9. Software libre en educación. Plataformas e-learning 9.1 ¿Cómo estudiar este tema? 9.2 Lección magistral: Resumen del tema 9 9.3 Software libre. Aplicaciones educativas 9.4 Plataformas e-learning. Ejemplos de uso 9.5 b-learning en Secundaria y Formación Profesional		Test tema 9 (0,04 puntos)
Semana 10	Tema 10. Pedagogía móvil y ubicua 10.1 ¿Cómo estudiar este tema? 10.2 Lección magistral: Resumen del tema 10 10.3 Aprendizaje móvil 10.4 Tabletas y smartphones 10.5 Gestión del aprendizaje con app. Creación de aplicaciones móviles 10.6 Fortaleza y debilidades de uso de aplicaciones móviles en el aula		Test tema 10 (0,04 puntos)
Semana 11	Tema 11. Criterios de selección de herramientas educativas 11.1 ¿Cómo estudiar este tema? 11.2 Lección magistral: Resumen del tema 11 11.3 Introducción 11.4 Diseño de herramientas educativas 11.5 Principales criterios de selección de herramientas educativas		Creación de una WebQuest (1 puntos) Test tema 11 (0,04 puntos)
Semana 12	Tema 12. Diseño instruccional con TIC 12.1 ¿Cómo estudiar este tema? 12.2 Lección magistral: Resumen del tema 12 12.3 Aspectos esenciales del diseño instruccional 12.4 Diseño de una propuesta formativa presencial con soporte de TIC 12.5 Diseño de materiales y recursos: herramientas		Test tema 12 (0,04 puntos)
Semana 13	Tema 13. Gestión de la creatividad en tecnología 13.1 ¿Cómo estudiar este tema? 13.2 Lección magistral: Resumen del tema 13 13.3 Pensamiento creativo 13.4 Creatividad y solución de problemas en tecnología 13.5 Métodos para el desarrollo de la creatividad 13.6 Algunos recursos	Trabajo: Creación de una actividad con la modalidad Flipped Classroom (1 puntos)	Test tema 13 (0,04 puntos)
Semana 14	Tema 14. Gestión de la inteligencia emocional en las aulas de tecnología 14.1 ¿Cómo estudiar este tema? 14.2 Lección magistral: Resumen del tema 14 14.3 Inteligencia emocional, sus elementos y maneras de manifestarse 14.4 Importancia de la gestión de la inteligencia emocional 14.5 Implicaciones del desarrollo de la inteligencia emocional en el ejercicio docente 14.6 Técnicas y estrategias para el desarrollo de la inteligencia emocional dentro y fuera del aula de tecnología		Test tema 14 (0,04 puntos)
Semana 15	Tema 15. La naturaleza como inspiración en el desarrollo tecnológico 15.1 ¿Cómo estudiar este tema? 15.2 Lección magistral: Resumen del tema 15 15.3 La naturaleza como inspiración en el desarrollo tecnológico 15.4 Obsolescencia programada 15.5 Ejemplos y buenas prácticas con la tecnología		Test tema 15 (0,04 puntos)

	Temas	Actividades (4 puntos)	Eventos (2 puntos)
Semana 16	Semana de exámenes		