

Programación semanal

En la programación semanal te presentamos un reparto del trabajo de la asignatura a lo largo de las semanas del cuatrimestre.

	Temas	Actividades (2 puntos)	Eventos (2 puntos)	Laboratorios (2 puntos)
Semana 1	Tema 1. Componentes de un ordenador 1.1. ¿Cómo estudiar este tema? 1.2. Componentes de un ordenador personal 1.3. Periféricos		Asistencia a 2 sesiones presenciales virtuales (0,1 puntos cada una) Test tema 1 (0,05 puntos)	
Semana 2	Tema 2. Funcionamiento interno de un ordenador 2.1. ¿Cómo estudiar este tema? 2.2. Conceptos sobre memoria en un ordenador: influencias en la potencia y otras características		Test tema 2 (0,05 puntos)	
Semana 3	Tema 3. Comunicación entre ordenadores y conceptos de redes. Modelo OSI de comunicación 3.1. ¿Cómo estudiar este tema? 3.2. Dispositivos de conexión a redes de ordenadores		Foro: Otros modelos de redes de ordenadores distintos de OSI (0,55 puntos) Test tema 3 (0,05 puntos)	
Semana 4	Tema 4. Introducción a los sistemas operativos 4.1. ¿Cómo estudiar este tema? 4.2. Evolución histórica de los sistemas operativos 4.3. Tipos de sistemas operativos	Lectura: Sistemas operativos en la nube, ¿pueden sustituir a los tradicionales? (0,4 puntos)	Test tema 4 (0,05 puntos)	
Semana 5	Tema 5. Gestión y planificación de procesos 5.1. ¿Cómo estudiar este tema? 5.2. Planificación de procesos en sistemas operativos		Test tema 5 (0,05 puntos)	
Semana 6	Tema 6. Gestión de la memoria 6.1. ¿Cómo estudiar este tema? 6.2. Memoria virtual		Test tema 6 (0,05 puntos)	
Semana 7	Tema 7. Gestión de ficheros 7.1. ¿Cómo estudiar este tema? 7.2. Descripción básica de ficheros en sistemas operativos 7.3. Organización y acceso a los ficheros 7.4. Directorios 7.5. Compartición de ficheros	Trabajo: Comparativa de sistemas operativos (0,4 puntos)	Test tema 7 (0,05 puntos)	
Semana 8	Tema 8. Introducción a los lenguajes de programación. Lenguaje C 8.1. ¿Cómo estudiar este tema? 8.2. Lenguaje C. Historia y características principales 8.3. Principales elementos dentro del código C++		Foro: Lenguajes de programación distintos de C++ (0,55 puntos) Test tema 8 (0,05 puntos)	
Semana 9	Tema 9. Programación modular 9.1. ¿Cómo estudiar este tema? 9.2. Introducción a la programación modular 9.3. Estructuras de datos en C/C++	Trabajo: Funciones en C++: la calculadora humana (0,4 puntos)	Test tema 9 (0,05 puntos)	

	Temas	Actividades (2 puntos)	Eventos (2 puntos)	Laboratorios (2 puntos)
Semana 10	Tema 10. Estructuras de control 10.1. ¿Cómo estudiar este tema? 10.2. Sentencia de selección «if» 10.3. Sentencia de selección múltiple «switch»		Test tema 10 (0,05 puntos)	Laboratorio #1: Trabajo en el entorno de desarrollo Dev C++ (1 puntos)
Semana 11	Tema 11. Acceso a ficheros y bases de datos 11.1. ¿Cómo estudiar este tema? 11.2. Clases de flujos de entrada 11.3. Clases de salida a pantalla e impresora 11.4. Clases de lectura de teclado 11.5. Clases de manejo de ficheros	Trabajo: Orientación a objetos: adaptación a la calculadora compleja (0,4 puntos)	Test tema 11 (0,05 puntos)	
Semana 12	Tema 12. Introducción a la programación orientada a objetos 12.1. ¿Cómo estudiar este tema? 12.2. Introducción a la POO 12.3. Clases y objetos 12.4. Propiedades esenciales	Trabajo: proyecto de programación (0,4 puntos)	Test tema 12 (0,05 puntos)	
Semana 13	Tema 13. Introducción al manejo de bases de datos 13.1. ¿Cómo estudiar este tema? 13.2. Tipos de datos 13.3. Sentencias y consultas básicas 13.4. Sentencias complejas		Test tema 13 (0,05 puntos)	Laboratorio #2: Trabajo sobre bases de datos SQL (1 puntos)
Semana 14	Tema 14. Otros programas informáticos de aplicación y uso en ingeniería 14.1. ¿Cómo estudiar este tema? 14.2. Necesidad de aplicaciones informáticas en la labor del ingeniero		Test tema 14 (0,05 puntos)	
Semana 15	Semana de Repaso			
Semana 16	Semana de exámenes			