Programación semanal

En la programación semanal te presentamos un **reparto del trabajo de la asignatura** a lo largo de las semanas del cuatrimestre.

	Temas	Trabajos (3 puntos)	Eventos (2 puntos)	Laboratorio (1 puntos)
Semana 1	Tema 1. Fundamentos del diseño. Formas primarias 1.1. ¿Cómo estudiar este tema? 1.2 ¿Qué es el diseño gráfico?		Asistencia a 2 sesiones presenciales virtuales, a elegir a lo largo del cuatrimestre (0,1 cada una)	
Semana 2	Tema 1. Fundamentos del diseño. Formas primarias (continuación) 1.3 Formas primarias 1.4 El punto, la línea y el área 1.5 Dinamismo, énfasis y contraste		Foro: El diseño ¿Es o no un arte? (0,3 puntos) Test Tema 1 (0,1 puntos)	
Semana 3	Tema 2. Fundamentos del diseño. La tipografía 2.1. ¿Cómo estudiar este tema? 2.2 El trabajo con la tipografía 2.3 Clasificación tipográfica según su morfología	Trabajo: Análisis de un diseño (0,5 puntos)	Test Tema 2 (0,1 puntos)	
Semana 4	Tema 3. Fundamentos del diseño. El diseño editorial 3.1. ¿Cómo estudiar este tema? 3.2 La retícula y la maqueta 3.3 Trabajo con texto continuo 3.4 Trabajo con imágenes y el color	Trabajo: Diseño de una revista de series de televisión (1 puntos)	Test Tema 3 (0,1 puntos)	
Semana 5	Tema 4. Diseño para la impresión 4.1 ¿Cómo estudiar este tema? 4.2 Autoedición y preparación para imprenta			
Semana 6	Tema 4. Diseño para la impresión (continuación) 4.3 Preimpresión y pruebas 4.4 El proceso de impresión 4.5 Manipulación y elección del papel		Test Tema 4 (0,1 puntos)	

	Temas	Trabajos (3 puntos)	Eventos (2 puntos)	Laboratorio (1 puntos)
	Tema 5. Diseño Gráfico Publicitario. La			
Semana 7	publicidad y los medios	Trabajo: Elaboración de un <i>briefing</i> (0,5 puntos)		
	5.1. ¿Cómo estudiar este tema?			
	5.2 La agencia de publicidad			
Semana 8	Tema 5. Diseño Gráfico Publicitario. La			
	publicidad y los medios (continuación)		Test Tema 5 (0,1 puntos)	
	5.3 Publicidad en medios y publicidad directa			
	Tema 6. Diseño gráfico publicitario. Diseño			
	orientado a la publicidad		Foro: Comparativa entre identidades	
	6.1. ¿Cómo estudiar este tema?	Trabajo: Manual de	corporativas (0,3 puntos)	
Semana 9	6.2 La identidad corporativa y el branding	identidad corporativa (1 puntos)		
	6.3 Planificación, diseño y producción de una		Test Tema 6 (0,1 puntos)	
	campaña		(0,2 p)	
	Tema 7. Diseño grafico orientado al			
	packaging			
Semana 10	7.1. ¿Cómo estudiar este tema?		Test Tema 7 (0,1 puntos)	
	7.2 Diseño del envase, planificación y			
	producción			
	7.3 Los materiales			
	7.4 Conocimientos técnicos específicos			
	7.5 Aspectos del diseño			
	Tema 8. Diseño de señalización			
Semana 11	8.1. ¿Cómo estudiar este tema?		Test Tema 8 (0,1 puntos)	
	8.2 Señalética y señalización			
	8.3 Legibilidad, cromatismo y pictogramas			
	8.4 Tipografía			
	8.5 Planificación y producción de señalización			
Semana 12	Tema 9. Diseño orientado a la web. Internet		Test Tema 9 (0,1 puntos)	
	y las páginas web			
	9.1. ¿Cómo estudiar este tema?			Trabajo: <i>Portfolio</i>
	9.2 Internet y los navegadores			profesional
	9.3 Accesibilidad e interactividad			(1 puntos)
	9.4 Resolución de pantalla			
	9.5 Optimización de la web			
	Tema 10. Diseño orientado a la web. El			
Semana 13	lenguaje gráfico en la web			
	10.1. ¿Cómo estudiar este tema?		Test Tema 10 (0,1 puntos)	
	10.2 El color y la tipografía en la web			
	10.3 El código HTML y las CSS			
	10.4 Java y JavaScript			

	Temas	Trabajos (3 puntos)	Eventos (2 puntos)	Laboratorio (1 puntos)
Semana 14	Tema 11. Diseño orientado a la web.			
	Producción web			
	11.1. ¿Cómo estudiar este tema?		Test Tema 11 (0,1 puntos)	
	11.2 Desarrollo de una estrategia de diseño			
	web			
	11.3 Planificación y producción web			
	11.4 Posicionamiento web			
	11.5 Motion Graphics y diseño multimedia			
	Tema 12. Tipografía, color e imágenes			
	12.1. ¿Cómo estudiar este tema?		Test Tema 12 (0,1 puntos)	
	12.2 Tipos y fuentes			
Semana 15	12.3 El color aditivo y el color sustractivo			
	12.4 El sistema pantone			
	12.5 Creación, edición y obtención de			
	imágenes			
Semana 16	5	Semana de exámenes		,