

2016

Experto Universitario en Robótica, Programación e Impresión 3D - Per 3

ABRIL 2016

	L	M	X	J	V	S	D
					1	2	3
	4	5	6	7	8	9	10
	11	12	13	14	15	16	17
Curso Introducción campus	18	19	20	21	22	23	24
Curso Introducción campus	25	26	27	28	29	30	

MAYO 2016

	L	M	X	J	V	S	D
							1
Asig 1-2	2	3	4	5	6	7	8
Asig 1-2	9	10	11	12	13	14	15
Asig 1-2	16	17	18	19	20	21	22
Asig 1-2	23	24	25	26	27	28	29
Asig 1-2	30	31					

JUNIO 2016

	L	M	X	J	V	S	D
			1	2	3	4	5
Asig 3-4	6	7	8	9	10	11	12
Asig 3-4	13	14	15	16	17	18	19
Asig 3-4	20	21	22	23	24	25	26
Asig 3-4	27	28	29	30			

JULIO 2016

	L	M	X	J	V	S	D
					1	2	3
Asig 3-4	4	5	6	7	8	9	10
Asig 5	11	12	13	14	15	16	17
Asig 5	18	19	20	21	22	23	24
	25	26	27	28	29	30	31

AGOSTO: NO LECTIVO

SEPTIEMBRE 2016

	L	M	X	J	V	S	D
				1	2	3	4
	5	6	7	8	9	10	11
	12	13	14	15	16	17	18
	19	20	21	22	23	24	25
	26	27	28	29	30		

- Curso de Introducción al campus virtual
- Inicio y fin de curso
- Convocatoria Extraordinaria Actividades

NOTA: Las fechas de este calendario están sujetas a posibles modificaciones.

		ECTS
Asignatura 1	Bitbloq y Arduino	3
Asignatura 2	Diseño 3D	3
Asignatura 3	Android y App Inventor	3
Asignatura 4	Robótica	3
Asignatura 5	Aula	3
		15

Competencias y habilidades a través de la tecnología