

Programación semanal

En la programación semanal te presentamos un **reparto del trabajo de la asignatura** a lo largo de las semanas del cuatrimestre.

	Contenido teórico	Actividades (6 puntos)
Semana 1	Tema 1. Introducción a los recursos didácticos 1.1. ¿Cómo estudiar este tema? 1.2. Principales recursos generales 1.3. Principales recursos impresos 1.4. Manuales y obras de referencia de la historia de la literatura 1.5. Diccionarios (en papel o en soporte informático) 1.6. Libros de estilo 1.7. Revistas y bibliotecas 1.8. Principales recursos audiovisuales 1.9. Principales recursos informáticos	Asistencia a 2 sesiones presenciales virtuales (0,4 puntos cada una) Caso I (0,8 puntos) Test Tema 1 (0,06 puntos)
Semana 2	Tema 2. El juego como recurso educativo 2.1. ¿Cómo estudiar este tema? 2.2. El juego y sus características 2.3. El juego como método de aprendizaje 2.4. Tipos de juegos	Foro: Beneficios e inconvenientes de la pizarra convencional (1,5 puntos) Test Tema 2 (0,06 puntos)
Semana 3	Tema 3. El cine y el vídeo como recursos didácticos 3.1. ¿Cómo estudiar este tema? 3.2. El cine y el vídeo como recursos didácticos 3.3. Propuesta didáctica para el empleo del material audiovisual	Caso II (1,2 puntos) Test Tema 3 (0,06 puntos)
Semana 4	Tema 4. El libro de texto y el material literario auténtico 4.1. ¿Cómo estudiar este tema? 4.2. El libro de texto. Características 4.3. El material literario auténtico. Características	Test Tema 4 (0,06 puntos)
Semana 5	Tema 5. Los recursos didácticos y las TIC 5.1. ¿Cómo estudiar este tema? 5.2. Las TIC en la vida cotidiana 5.3. TIC, un concepto dinámico	Caso III (1,4 puntos)
Semana 6	Tema 5. Los recursos didácticos y las TIC (continuación) 5.4. La Tecnología Lingüística (TL) 5.5. Las TIC en la docencia 5.6. Qué es y cómo crear un blog 5.7. Qué es y cómo crear una webquest	Test Tema 5 (0,06 puntos)
Semana 7	Semana de Repaso	
Semana 8	Semana de exámenes	