

Programación semanal

En la programación semanal te presentamos un **reparto del trabajo de la asignatura** a lo largo de las semanas del cuatrimestre.

	Contenido teórico	Actividades (6 puntos)
Semana 1	Tema 1. Historia de la Tecnología en la educación 1.1. ¿Cómo estudiar este tema? 1.2. Leyes educativas en España 1.3. Evolución de la carga horaria del área de Tecnología 1.4. Introducción a la Tecnología (LOGSE vs. LOE)	Asistencia a 2 sesiones presenciales virtuales a elegir entre las 7 de la asignatura (0,2 puntos cada una) Test tema 1 (0,1 puntos)
Semana 2	Tema 2. Historia de la Informática en la educación 2.1. ¿Cómo estudiar este tema? 2.2. Evolución de las TIC en la escuela 2.3. El área de Informática en las leyes educativas	Actividad. Trabajo: profundiza en un aspecto de la historia de tu especialidad (Tecnología e Informática) (1,25 puntos) Test tema 2 (0,1 puntos)
Semana 3	Tema 3. La tecnología como ámbito del conocimiento 3.1. ¿Cómo estudiar este tema? 3.2. Técnica, ciencia y tecnología 3.3. Relaciones entre técnica, ciencia y tecnología 3.4. Ejemplos	Foro: Asignaturas amplias de muchas horas vs. especializadas de pocas horas (1,25 puntos) Test tema 3 (0,1 puntos)
Semana 4	Tema 4. La informática en la sociedad 4.1. ¿Cómo estudiar este tema? 4.2. Informática: Historia 4.3. Informática: Tecnología 4.4. Informática: Analfabetismo digital 4.5. Informática: Educación	Actividad. Legislación (1,25 puntos) Test tema 4 (0,1 puntos)
Semana 5	Tema 5. Objetivos 5.1. ¿Cómo estudiar este tema? 5.2. Introducción 5.3. Objetivos del área de Tecnología 5.4. Objetivos del área de Informática 5.5. Ejemplos de organización y contextualización de los objetivos	Test tema 5 (0,1 puntos)
Semana 6	Tema 6. Contenidos 6.1. ¿Cómo estudiar este tema? 6.2. Introducción 6.3. Contextualización y organización de los contenidos 6.4. Análisis de los contenidos. 6.5. Ejemplo de aplicación a contenidos del área de Tecnología	Actividad. Mapa conceptual (1,25 puntos) Test tema 6 (0,1 puntos)
Semana 7	Semana de repaso	
Semana 8	Semana de exámenes	