

Programación semanal

En la programación semanal te presentamos un **reparto del trabajo de la asignatura** a lo largo de las semanas del cuatrimestre.

	Contenido teórico	Trabajos (8 puntos)	Eventos (2 puntos)	Lecturas (1 punto)
Semana 1	Tema 1. ¿Qué es la Web 2.0? Definición El inicio de la Web 2.0 Los 8 patrones de la Web 2.0 Herramientas de la Web 2.0 Utilidad de la Web 2.0 Conclusiones		*Asistencia a 2 sesiones presenciales virtuales (0,5 puntos) Test Autoevaluación Bloque Teórico (1 punto)	
Semana 2	Tema 2. Herramientas y servicios de la Web 2.0 Blogs Wikis Folcsonomías (marcadores sociales) Sindicación	Trabajo: Informe de las herramientas utilizadas (7 puntos)	Foro debate: «Aplicaciones de la Web 2.0» (0,5 puntos)	Lectura optativa: <i>Qué es Web 2.0. Patrones del diseño y modelos del negocio para la siguiente generación del software</i> de Tim O'Reilly (0,5 puntos)
Semana 3	Tema 2. Herramientas y servicios de la Web 2.0 (continuación) Repositorios de fotos y vídeos Redes sociales Ofimática 2.0 Almacenamiento cloud Resumen			Lectura optativa: <i>Web 2.0</i> de la Fundación Orange (0,5 puntos)
Semana 4	Tema 3. Evolución de la Web La web 3.0 Web aumentada	Trabajo optativo: «Más allá de la Web 2.0» (1 punto)	Foro debate: ¿Qué servidores de streaming habéis utilizado? (0,5 puntos)	

Esta **Programación semanal** puede sufrir alguna modificación en sus actividades si el profesor lo considera oportuno para el enriquecimiento de la asignatura.