Programación semanal

En la programación semanal te presentamos un **reparto del trabajo de la asignatura** a lo largo de las semanas del cuatrimestre.

	Contenido teórico	Trabajos (8 puntos)	Eventos (2 puntos)	Lecturas (1puntos)
Semana 1	**Tema 1. Computación en la web** 1.1.Sitios Web estáticos y dinámicos 1.2.Computación en el cliente y en el servidor 1.3.Tipos de computación en el cliente 1.4.Computación con la etiqueta <object> 1.5.Computación con la etiqueta <script>		*Asistencia a 2 sesiones presenciales virtuales (0,5 puntos) **Foro debate**: Computación en el cliente Web ¿Qué tecnología elegir? (0,5 puntos) **Test** Tema 1 (0,25 puntos)	**Lectura optativa**: *Sams Teach Yourself JavaScript in 24 Hours* de Michael Moncur (1 punto)
Semana 2	**Tema 2. Lenguajes de Script** 2.1.Introducción 2.2.Evolución de los lenguajes Script 2.3.El estándar ECMAScript	**Trabajo optativo**: Estudio sobre los dialectos de ECMAScript en los distintos navegadores (1 punto)	**Test** Tema 2 (0,25 puntos)	
Semana 3	**Tema 3. El lenguaje de Javascript** 3.1.Introducción 3.2.Elementos básicos del lenguaje 3.3.DOM 3.4.DHTML	**Trabajo**: Realización de una página web utilizando JavaScript con un formulario que se debe validar (3,5 puntos)	**Test** Tema 3 (0,25 puntos)	
Semana 4	**Tema 4. Tecnologías y recursos relacionados con Javascript** 4.1.jQuery 4.2.Ajax 4.3.HTML5	**Trabajo:** Realización de una aplicación en JavaScript que debe contener objetos creados en la aplicación. (3,5 puntos)	**Test** Tema 4 (0,25 puntos)	

Esta **Programación semanal** puede sufrir alguna modificación en sus actividades si el profesor lo considera oportuno para el enriquecimiento de la asignatura.