

## Programación semanal

En la programación semanal te presentamos un **reparto del trabajo de la asignatura** a lo largo de las semanas del cuatrimestre.

	Contenido teórico	Trabajos (8 puntos)	Eventos (2 puntos)	Lecturas (1 punto)
Semana 1	<b>Tema 1. Visión general de los estándares y lenguajes para Internet</b> 1.1. Un poco de historia 1.2. ¿Por qué estándares? 1.3. Los navegadores web 1.4. Componentes en un sitio web 1.5. Accesibilidad web	<b>Trabajo optativo:</b> Estudio de la utilización de los navegadores Web a nivel mundial (1 punto)	* Asistencia a 2 sesiones presenciales virtuales (0,5 puntos)  <b>Test Tema 1</b> (0,25 puntos)	<b>Lectura optativa:</b> <i>Tejiendo la Red</i> de Tim Berners—Lee (1 punto)
Semana 2	<b>Tema 2. Los protocolos URI y HTTP</b> 2.1. Introducción 2.2. El protocolo HTTP 2.3. El protocolo HTTPS 2.4. Aplicaciones web		<b>Test Tema 2</b> (0,25 puntos)	
Semana 3	<b>Tema 3. Lenguajes de marcado</b> 3.1. Del HTML al XHTML 3.2. XHTML. Elementos de marcado 3.3. HTML 5	<b>Trabajo:</b> Realización de una página web con un marcado correcto (3,5 puntos)	<b>Foro debate:</b> HTML versus XHTML ¿Qué lenguaje de marcado elegir? (0,5 puntos)  <b>Test Tema 3</b> (0,25 puntos)	
Semana 4	<b>Tema 4. Lenguaje de presentación</b> 4.1. Introducción 4.2. Anatomía de estilos 4.3. Selectores 4.4. Unidades de longitud 4.5. Herencia y cascada 4.6. Modelo de caja 4.7. Propiedades de aspecto 4.8. Modelo de formato visual	<b>Trabajo:</b> Realización hojas de estilo (3,5 puntos)	<b>Test Tema 4</b> (0,25 puntos)	

Esta **Programación semanal** puede sufrir alguna modificación en sus actividades si el profesor lo considera oportuno para el enriquecimiento de la asignatura.