

## Programación semanal

En la programación semanal te presentamos un reparto del trabajo de la asignatura a lo largo de las semanas del cuatrimestre.

	Contenido teórico	Actividades (4,5 puntos)	Eventos (1,5 puntos)
Semana 1	<b>Tema 1. Entornos de desarrollo Java</b> 1.1. ¿Cómo estudiar este tema? 1.2. Historia de Java 1.3. El compilador y la máquina virtual de Java 1.4. Entornos de desarrollo integrados 1.5. Introducción a la plataforma de desarrollo Eclipse 1.6. Herramientas utilizadas por programadores Java 1.7. Referencias bibliográficas		Asistencia a 2 sesiones presenciales virtuales a elegir a lo largo del cuatrimestre (0,1 punto cada una) Test tema 1 (0,05 puntos)
Semana 2	<b>Tema 2. Problemas, soluciones y programas</b> 2.1. ¿Cómo estudiar este tema? 2.2. Estudio y comprensión del problema 2.3. Requerimientos y modelado 2.4. El lenguaje de programación y el programa	Trabajo: Desarrollo de una aplicación en Java (0,9 puntos)	
Semana 3	<b>Tema 2. Problemas, soluciones y programas (continuación)</b> 2.5. Construcción de una interfaz gráfica 2.6. Ejecución de un programa en Java 2.7. Manejo de excepciones 2.8. Referencias bibliográficas		Test tema 2 (0,05 puntos)
Semana 4	<b>Tema 3. Aplicaciones web</b> 3.1. ¿Cómo estudiar este tema? 3.2. Introducción al protocolo HTTP 3.3. Repaso HTML 3.4. Servlets		Test tema 3 (0,05 puntos)
Semana 5	<b>Tema 4. Más aplicaciones y casos</b> 4.1. ¿Cómo estudiar este tema? 4.2. Compresor de Huffman 4.3. Grafos y aplicaciones 4.4. Búsquedas, caminos y ciclos 4.5. Dijkstra y algoritmos de enrutamiento	Caso práctico: Aplicación cliente en java para resolver un problema real (0,9 puntos)	Test tema 4 (0,05 puntos)
Semana 6	<b>Tema 5. Entorno de desarrollo .NET</b> 5.1. ¿Cómo estudiar este tema? 5.2. Descripción general de la plataforma de desarrollo .NET 5.3. Common Language Runtime (CLR). Microsoft Intermediate Language (MSIL). Librería de clase base (BCL). Common Type System (CTS) 5.4. Visual Studio .NET		Test tema 5 (0,05 puntos)
Semana 7	<b>Tema 6. Desarrollo de aplicaciones cliente en la plataforma .NET</b> 6.1. ¿Cómo estudiar este tema? 6.2. Aplicaciones de consola 6.3. API de Windows 6.4. Casos de estudio	Laboratorio #1: Aplicaciones cliente con Windows Forms (0,9 puntos)	Test tema 6 (0,05 puntos)
Semana 8	<b>Tema 7. Programación de servicios de red en la plataforma .NET</b> 7.1. ¿Cómo estudiar este tema? 7.2. Protocolos de aplicación 7.3. Ejemplos de programas de red		Test tema 7 (0,05 puntos)

	Contenido teórico	Actividades (4,5 puntos)	Eventos (1,5 puntos)
Semana 9	<b>Tema 8. Temas de seguridad en la plataforma .NET</b> 8.1. ¿Cómo estudiar este tema? 8.2. Conceptos claves de seguridad	Caso práctico: Aplicación de servicios de red en la plataforma .NET para resolver un problema real (0,9 puntos)	
Semana 10	<b>Tema 8. Temas de seguridad en la plataforma .NET (continuación)</b> 8.3. Modelo criptográfico en .NET		Foro: Visual Studio vs. Eclipse (0,7 puntos) Test tema 8 (0,05 puntos)
Semana 11	<b>Tema 9. Entornos para el desarrollo de aplicaciones móviles</b> 9.1. ¿Cómo estudiar este tema? 9.2. Breve historia del desarrollo de software móvil e introducción a Android		Test tema 9 (0,05 puntos)
Semana 12	<b>Tema 10. Entorno de desarrollo Android</b> 10.1. ¿Cómo estudiar este tema? 10.2. Instalación del entorno de desarrollo Android	Trabajo: Desarrollo de una aplicación sencilla en Android (0,9 puntos)	Test tema 10 (0,05 puntos)
Semana 13	<b>Tema 11. Estructura de una aplicación Android</b> 11.1. ¿Cómo estudiar este tema? 11.2. Probar el entorno de desarrollo 11.3. Primera aplicación Android		Test tema 11 (0,05 puntos)
Semana 14	<b>Tema 12. Aplicaciones e interfaz gráfica</b> 12.1. ¿Cómo estudiar este tema? 12.2. Diseño de la interfaz de usuario		Test tema 12 (0,05 puntos)
Semana 15	Semana de repaso		
Semana 16	Semana de exámenes		