Programación semanal

En la programación semanal te presentamos un **reparto del trabajo de la asignatura** a lo largo de las semanas del cuatrimestre.

	Tema	Actividades (4,5 puntos)	Eventos (1,5 puntos)
Semana 1	**Tema 1. Introducción a la ingeniería de *software*** 1.1. ¿Cómo estudiar este tema? 1.2. Introducción 1.3. La crisis del *software* 1.4. Diferencias entre la ingeniería de *software* y la ciencia de la computación 1.5. Ética y responsabilidad profesional en la ingeniería del *software* 1.6. Fábricas de *software*		Asistencia a 2 sesiones presenciales virtuales, a elegir a lo largo del cuatrimestre (0,1 cada una) Test tema 1 (0,05 puntos)
Semana 2	**Tema 2. El proceso de desarrollo de *software*** 2.1. ¿Cómo estudiar este tema? 2.2. Definición 2.3. Modelo de proceso *software* 2.4. El proceso unificado de desarrollo de *software*		Test tema 2 (0,05 puntos)
Semana 3	**Tema 3. Desarrollo de software orientado a objetos** 3.1. ¿Cómo estudiar este tema? 3.2. Introducción 3.3. Principios de la orientación a objetos 3.4. Definición de objeto 3.5. Definición de clase 3.6. Análisis orientado a objetos vs diseño orientado a objetos	Caso práctico 1: Extracción de las clases de análisis a partir de un documento de información con un enfoque orientado a objetos (0,9 puntos)	Test tema 3 (0,05 puntos)
Semana 4	**Tema 4. Desarrollo de software basado en modelos** 4.1. ¿Cómo estudiar este tema? 4.2. La necesidad de modelar 4.3. Modelado de sistemas *software* 4.4. Modelado de objetos 4.5. UML 4.6. Herramientas CASE		Test tema 4 (0,05 puntos)
Semana 5	**Tema 5. Modelado de aplicaciones con UML** 5.1. ¿Cómo estudiar este tema? 5.2. Modelado avanzado de requisitos 5.3. Modelado estático avanzado 5.4. Modelado dinámico avanzado 5.5. Modelado de componentes	Trabajo 1: Comparativa entre herramientas CASE para modelado con UML (0,9 puntos)	Test tema 5 (0,05 puntos)
Semana 6	**Tema 6. Patrones de diseño con UML** 6.1. ¿Cómo estudiar este tema? 6.2. Introducción 6.3. *Adapter* 6.4. *Factory* 6.5. *Singleton* 6.6. *Strategy*		
Semana 7	**Tema 6. Patrones de diseño con UML (continuación)** 6.7. *Composite* 6.8. *Facade* 6.9. *Observer*	Caso práctico 2: Ejercicio de modelado UML con herramienta CASE. (0,9 puntos)	Test tema 6 (0,05 puntos)

	Tema	Actividades (4,5 puntos)	Eventos (1,5 puntos)
Semana 8	**Tema 7. Ingeniería dirigida por modelos** 7.1. ¿Cómo estudiar este tema? 7.2. Introducción 7.3. Metamodelado de sistemas 7.4. MDA		Test tema 7 (0,05 puntos)
Semana 9	**Tema 7. Ingeniería dirigida por modelos (continuación)** 7.5. DSL 7.6. Refinamientos de modelos con OCL 7.7. Transformaciones de modelos	Laboratorio #1: Creación de un editor gráfico con GMF (0,9 puntos)	
Semana 10	**Tema 8. Ontologías en la ingeniería de *software*** 8.1. ¿Cómo estudiar este tema? 8.2. Introducción 8.3. Ingeniería de la ontología 8.4. Aplicación de las ontologías en la ingeniería de *software*		Test tema 8 (0,05 puntos)
Semana 11	**Tema 9. Metodologías ágiles para el desarrollo de software** 9.1. ¿Cómo estudiar este tema? 9.2. ¿Qué es la agilidad en el software? 9.3. El manifiesto ágil 9.4. La hoja de ruta de un proyecto ágil 9.5. El Product Owner 9.6. Las historias de usuario 9.7. Planificación y estimación ágil 9.8. Mediciones en desarrollos ágiles	Trabajo 2: Estudio vinculado con la agilidad en el desarrollo de software (0,9 puntos)	Test tema 9 (0,05 puntos)
Semana 12	**Tema 10. Scrum** 10.1. ¿Cómo estudiar este tema? 10.2. Introducción 10.3. Los roles 10.4. El *Product Backlog* 10.5. El *Sprint* 10.6. Las reuniones		Foro: Cómo afecta el desarrollo ágil al testing. La importancia de las pruebas en el desarrollo de software (0,7 puntos) Test tema 10 (0,05 puntos)
Semana 13	**Tema 11.*Lean Software Development*** 11.1. ¿Cómo estudiar este tema? 11.2. Introducción 11.3. *Kanban*		Test tema 11 (0,05 puntos)
Semana 14	**Tema 12. Calidad y mejora del proceso *software*** 12.1. ¿Cómo estudiar este tema? 12.2. Introducción 12.3. Medición del software 12.4. Pruebas del software		
Semana 15	**Tema 12. Calidad y mejora del proceso software (continuación)** 12.5. Modelo de calidad de procesos software: CMMI		Test tema 12 (0,05 puntos)
Semana 16	Semana de exámenes		