

Programación semanal

En la programación semanal te presentamos un reparto del trabajo de la asignatura a lo largo de las semanas del cuatrimestre.

	Temas	Actividades (2 puntos)	Eventos (2 puntos)	Laboratorios (2 puntos)
Semana 1	Tema 1. Marco de Ingeniería software 1.1. ¿Cómo estudiar este tema? 1.2. Introducción a la Ingeniería software 1.3. Características del software 1.4. Modelos de proceso de desarrollo software 1.5. Marco de referencia estándar para el proceso de desarrollo	Lectura: Ingeniería de software (0,4 puntos)	Asistencia a 2 sesiones presenciales virtuales (0,2 puntos cada una) Test tema 1 (0,05 puntos)	
Semana 2	Tema 2. Proceso Unificado de desarrollo software 2.1. ¿Cómo estudiar este tema? 2.2. Proceso Unificado 2.3. Dimensiones del Proceso Unificado	Trabajo: análisis de requisitos (0,4 puntos)	Test tema 2 (0,05 puntos)	Laboratorio #1: Modelado con ArgoUML (1 puntos)
Semana 3	Tema 2. Proceso Unificado de desarrollo software (continuación) 2.4. Proceso de desarrollo dirigido por casos de uso 2.5. Flujos de trabajo fundamentales de Procesos Unificados			
Semana 4	Tema 3. Desarrollo software ágil 3.1. ¿Cómo estudiar este tema? 3.2. Introducción al desarrollo software ágil 3.3. Características del desarrollo software ágil 3.4. Principios del desarrollo software ágil 3.5. El desarrollo ágil y el factor humano 3.6. Marco de desarrollo ágil scrum		Test tema 3 (0,05 puntos)	
Semana 5	Tema 4. Estilos de diseño de software distribuido 4.1. ¿Cómo estudiar este tema? 4.2. Introducción a los sistemas software distribuidos 4.3. Modelos de comunicación en sistemas software distribuidos 4.4. Capa intermedia o middleware 4.5. Patrones de arquitectura para sistemas distribuidos		Test tema 4 (0,05 puntos)	
Semana 6	Tema 5. Arquitecturas software orientadas a servicios 5.1. ¿Cómo estudiar este tema? 5.2. Introducción al diseño de arquitecturas orientadas a servicios 5.3. Proceso general de diseño de servicios software 5.4. Aspectos de diseño de servicios software 5.5. Composición de servicios 5.6. Arquitectura de servicios web 5.7. Componentes de infraestructura y SOA	Trabajo: seguridad en servicios web (0,4 puntos)	Foro: ¿Qué aportan de novedad las arquitecturas orientadas a servicios? (0,5 puntos) Test tema 5 (0,05 puntos)	
Semana 7	Tema 6. Introducción al desarrollo software dirigido por modelos 6.1. ¿Cómo estudiar este tema? 6.2. Introducción al desarrollo software dirigido por modelos 6.3. El concepto de modelo 6.4. Desarrollo software dirigido por modelos 6.5. Marco de referencia de desarrollo dirigido por modelos MDA 6.6. Elementos de un modelo de transformación 6.7. Referencias		Foro: Debate sobre el desarrollo dirigido por modelos (0,5 puntos) Test tema 6 (0,05 puntos)	

	Temas	Actividades (2 puntos)	Eventos (2 puntos)	Laboratorios (2 puntos)
Semana 8	Tema 7. Diseño de interfaces gráficas de usuario 7.1. ¿Cómo estudiar este tema? 7.2. Introducción a las interfaces de usuario 7.3. Principios de diseño de interfaces de usuario 7.4. Diseño centrado en el usuario 7.5. Proceso de análisis y diseño de la interfaz gráfica de usuario 7.6. Usabilidad de interfaces de usuario 7.7. Accesibilidad en interfaces de usuario 7.8. Referencias		Test tema 7 (0,05 puntos)	
Semana 9	Tema 8. Diseño de aplicaciones web 8.1. ¿Cómo estudiar este tema? 8.2. Introducción a las aplicaciones web 8.3. Características de las aplicaciones web 8.4. Interfaz de usuario de una aplicación web 8.5. Diseño de navegación 8.6. Protocolo de interacción base para aplicaciones web 8.7. Estilos de arquitectura para aplicaciones web 8.8. Referencias		Test tema 8 (0,05 puntos)	
Semana 10	Tema 9. Estrategias y técnicas de pruebas software 9.1. ¿Cómo estudiar este tema? 9.2. Fundamentos de las pruebas software 9.3. Estrategias de prueba		Test tema 9 (0,05 puntos)	Laboratorio #2: Pruebas funcionales con Selenium (1 puntos)
Semana 11	Tema 9. Estrategias y técnicas de pruebas software (continuación) 9.4. Diseños de casos de prueba			
Semana 12	Tema 10. Factores de calidad del software 10.1. ¿Cómo estudiar este tema? 10.2. Introducción a la calidad en Ingeniería software 10.3. Relación coste calidad 10.4. Modelos de calidad de producto 10.5. Modelo de calidad McCall 10.6. Modelos de calidad estándar 10.7. Gestión de la calidad del software 10.8. Referencias		Test tema 10 (0,05 puntos)	
Semana 13	Tema 11. Introducción a las métricas en Ingeniería software 11.1. ¿Cómo estudiar este tema? 11.2. Introducción a las métricas en Ingeniería software 11.3. Conceptos básicos: medidas, métricas e indicadores 11.4. Tipos de métricas en Ingeniería software 11.5. El proceso de medición 11.6. Métrica orientada a objetos 11.7. Referencias	Trabajo: cálculo de complejidad ciclomática (0,4 puntos) Trabajo: análisis métrica WMC y CBO (0,4 puntos)	Test tema 11 (0,05 puntos)	
Semana 14	Tema 12. Mantenimiento y reingeniería software 12.1. ¿Cómo estudiar este tema? 12.2. Introducción al mantenimiento software 12.3. Proceso de mantenimiento 12.4. Modelo de proceso de reingeniería de software		Test tema 12 (0,05 puntos)	
Semana 15	Tema 12. Mantenimiento y reingeniería software (continuación) 12.5. Ingeniería inversa 12.6. Reestructuración software 12.7. Referencias			
Semana 16	Semana de exámenes			