

Programación semanal

En la programación semanal te presentamos un **reparto del trabajo de la asignatura** a lo largo de las semanas del cuatrimestre.

	Temas	Actividades (3 puntos)	Eventos (1,5 puntos)	Laboratorios (1,5 puntos)
Semana 1	Tema 1. Teoría del color 1.1. ¿Cómo estudiar este tema? 1.2. Propiedades de la luz 1.3. Modelos de color 1.4. El estándar CIE 1.5. <i>Profiling</i>	Trabajo: Procesamiento de imágenes con GIMP (0,5 puntos)	Asistencia a 2 sesiones presenciales virtuales (0,1 puntos cada una) Test tema 1 (0,05 puntos)	
Semana 2	Tema 2. Primitivas de salida 2.1. ¿Cómo estudiar este tema? 2.2. El controlador de vídeo 2.3. Algoritmos de dibujo de líneas 2.4. Algoritmos de dibujo de circunferencias 2.5. Algoritmos de relleno		Test tema 2 (0,05 puntos)	Laboratorio #1: Introducción a las primitivas de salida con SDL (0,7 puntos)
Semana 3	Tema 3. Transformaciones 2D 3.1. ¿Cómo estudiar este tema? 3.2. Transformaciones geométricas básicas 3.3. Coordenadas homogéneas 3.4. Transformación inversa 3.5. Composición de transformaciones 3.6. Otras transformaciones 3.7. Cambio de coordenada		Test tema 3 (0,05 puntos)	Laboratorio #2: Introducción a OpenGL (0,8 puntos)
Semana 4	Tema 4. Sistemas de coordenadas y recorte 2D 4.1. ¿Cómo estudiar este tema? 4.2. Sistemas de coordenadas 2D 4.3. Cambio de coordenadas		Foro: El mercado de los videojuegos (móvil, videoconsola o PC) (0,35 puntos)	
Semana 5	Tema 4. Sistemas de coordenadas y recorte 2D (continuación) 4.4. Normalización 4.5. Algoritmos de recorte	Trabajo: Algoritmos de recorte 2D (0,5 puntos)	Test tema 4 (0,05 puntos)	
Semana 6	Tema 5. Transformaciones 3D 5.1. ¿Cómo estudiar este tema? 5.2. Translación 5.3. Rotación 5.4. Escalado 5.5. Reflexión 5.6. Cizalla	Trabajo: Cálculo de la matriz de rotación 3D (0,5 puntos)	Test tema 5 (0,05 puntos)	
Semana 7	Tema 6. Visualización y cambio de coordenadas 3D 6.1. ¿Cómo estudiar este tema? 6.2. Sistemas de coordenadas 3D 6.3. Visualización 6.4. Cambio de coordenadas 6.5. Proyección y normalización			
Semana 8	Tema 7. Proyección y recorte 3D 7.1. ¿Cómo estudiar este tema? 7.2. Proyección ortogonal 7.3. Proyección paralela oblicua		Foro: Videojuegos 2D y 3D (0,35 puntos) Test tema 6 (0,05 puntos)	

	Temas	Actividades (3 puntos)	Eventos (1,5 puntos)	Laboratorios (1,5 puntos)
Semana 9	Tema 7. Proyección y recorte 3D (continuación) 7.4. Proyección perspectiva 7.5. Algoritmos de recorte 3D	Trabajo: Proyecciones 3D (0,5 puntos)	Test tema 7 (0,05 puntos)	
Semana 10	Tema 8. Eliminación de superficies ocultas 8.1. ¿Cómo estudiar este tema? 8.2. <i>Back-face removal</i> 8.3. <i>Z-buffer</i> 8.4. Algoritmo del pintor 8.5. Algoritmo de Warnock 8.6. Detección de líneas ocultas	Trabajo: Creación de una escena con Orge 3D (0,5 puntos)		
Semana 11	Tema 9. Interpolación y curvas paramétricas 9.1. ¿Cómo estudiar este tema? 9.2. Interpolación y aproximación con polinomios 9.3. Representación paramétrica 9.4. Polinomio de Lagrange		Test tema 8 (0,05 puntos)	
Semana 12	Tema 9. Interpolación y curvas paramétricas (continuación) 9.5. Método de las diferencias divididas de Newton 9.6. Splines cúbicos naturales 9.7. Funciones base 9.8. Representación matricial	Trabajo: Interpolación polinómica (0,5 puntos)	Test tema 9 (0,05 puntos)	
Semana 13	Tema 10. Curvas Bézier 10.1. ¿Cómo estudiar este tema? 10.2. Construcción algebraica 10.3. Forma matricial 10.4. Composición 10.5. Construcción geométrica 10.6. Algoritmo de dibujo		Test tema 10 (0,05 puntos)	
Semana 14	Tema 11. B-splines 11.1. ¿Cómo estudiar este tema? 11.2. El problema del control local 11.3. B-splines cúbicos uniformes 11.4. Funciones base y puntos de control 11.5. Deriva al origen y multiplicidad 11.6. Representación matricial 11.7. <i>B-splines</i> no uniformes		Test tema 11 (0,05 puntos)	
Semana 15	Tema 12. Superficies 12.1. ¿Cómo estudiar este tema? 12.2. El problema del control local 12.3. <i>B-splines</i> cúbicos uniformes 12.4. Funciones base y puntos de control 12.5. Deriva al origen y multiplicidad 12.6. Representación matricial 12.7. <i>B-splines</i> no uniformes		Test tema 12 (0,05 puntos)	
Semana 16	Semana de exámenes			