

Contenidos

Tema 1. Fundamentos del juego motor y del deporte

Los juegos motores

Los deportes

Tema 2. El juego motor y el deporte en el ámbito educativo

Concepto. Juegos motores y características

El deporte en el ámbito educativo. El aprendizaje deportivo

Clasificación de los juegos motores

Clasificación de los deportes

Tema 3. Metodología de la enseñanza I

Los modelos de enseñanza en la educación deportiva. Modelos tradicionales y comprensivos

Estilos de enseñanza en la educación física: tradicionales, participativos y cognitivos

Tema 4. Metodología de la enseñanza II

La presentación de las tareas. Estrategias en la práctica

Aspectos importantes a considerar en el proceso de la enseñanza-aprendizaje

Tema 5. Juegos populares, tradicionales y autóctonos; deportes tradicionales. Valor educativo y cultural

Juegos populares y deportes tradicionales. Clasificación, distribución y descripción

Valor cultural y educativo de los juegos populares, tradicionales y autóctonos

Tema 6. Deportes individuales I. El atletismo. De las habilidades básicas a las atléticas

Concepto y clasificación de los deportes individuales

Desde los desplazamientos hasta las carreras de competición

Desde el salto hasta los saltos de competición

Desde el lanzamiento hasta los lanzamientos de competición

Análisis del reglamento

Tema 7. Deportes individuales II. Gimnasia rítmica y artístico- deportiva

Los deportes individuales: características y aspectos técnicos y tácticos

De las habilidades básicas a las gimnásticas

Las especialidades: gimnasia rítmica y artístico-deportiva

Tema 8. Los deportes de adversario I. El bádminton

Los deportes de adversario: concepto y clasificaciones

El bádminton como ejemplo de los deportes de raqueta

Fundamentos reglamentarios básicos

Desplazamientos y golpes

Teoría y práctica individual y colectiva del juego y del deporte

Tema 9. Los deportes de adversario II. El judo

Los deportes de adversario. Características comunes
Aspectos técnicos y tácticos de los deportes de adversario
El judo como modelo de deporte educativo
Fundamentos del judo pie (Tachi-waza)
Fundamentos del judo suelo (Ne-waza)
Fundamentos reglamentarios del judo

Tema 10. Los deportes colectivos I, el baloncesto como ejemplo de los deportes de invasión

Los deportes colectivos: concepto y clasificaciones
El baloncesto como ejemplo de los deportes de invasión
Fundamentos reglamentarios
Fundamentos técnicos
Medios para la iniciación del baloncesto
Fases del juego colectivo ofensivo en la iniciación
Fases del juego colectivo defensivo en la iniciación

Tema 11. Los deportes colectivos II. El voleibol como deporte de red

Los deportes colectivos: características básicas
Aspectos técnicos
Aspectos tácticos
Otros aspectos: reglamento, espacio y comunicación
El voleibol como deporte de red
Fundamentos reglamentarios
Fundamentos técnicos

Tema 12. Juegos motores y deporte como medio educativo y de prevención e integración social. Actividades físicas en la naturaleza: uso de material alternativo y reciclado

Juegos motores y deporte como medio educativo y de prevención e integración social
Juegos motores y deporte como modelo de integración social
Actividades físicas en la naturaleza
Tipología de las actividades físicas en la naturaleza
Uso de material alternativo y reciclado

Tema 13. Juegos y actividades deportivas. Programación y evaluación

Los contenidos y su tratamiento educativo
Juegos y actividades deportivas en relación a los objetivos y a las competencias básicas
Juegos y actividades deportivas en relación a los criterios de evaluación
Juegos y actividades deportivas, análisis de los contenidos. Intenciones educativas y de aprendizaje
Actualidad y futuro de los “Juegos y actividades deportivas”